



ED'MUS NUMÉRIQUE

#PÉDAGOGIE

Comment développer l'autonomie de l'élève en cours d'éducation musicale ?

Publication d'un groupe de travail de l'académie de Reims disponible sur ce genially

#LUDIFICATION

Les timbres au service de la narration

Quels moyens musicaux pour susciter l'imaginaire des jeunes auditeurs ?

Relevez les défis pour aider l'écureuil à accéder aux récompenses. Une situation ludique s'appuyant sur le conte musical de Prokofiev.

Un travail proposé par nos collègues de l'académie de Lille.

#SONOMÈTRE

Sonomètre ludique pour la classe.

Le site indique l'intensité du son dans une pièce en affichant un ensemble de balles qui rebondissent sur votre écran en fonction du volume sonore.

Possibilité de remplacer les balles par des emoji, des nombres, des bulles ou encore des yeux.

Un must have !

Lettre N°20

#RESSOURCES



NOUVELLES TECHNOLOGIE EN ART

Des ressources proposées par des collègues de l'académie de Versailles autour de cette question: Musiques et technologies sont-elles devenues indissociables ?



CRÉATION MUSICALE

Usage des tablettes tactiles en éducation musicale : créer une composition. Guillaume Turbet-Delof, professeur d'éducation musicale au collège Jean Jaurès de Clichy (92), présente son activité de création musicale à l'aide de l'application GarageBand.

Des idées à partager ?
N'hésitez pas à m'envoyer vos découvertes !

