



# ED'MUS NUMÉRIQUE

## Lettre N°6

### #LOGICIEL

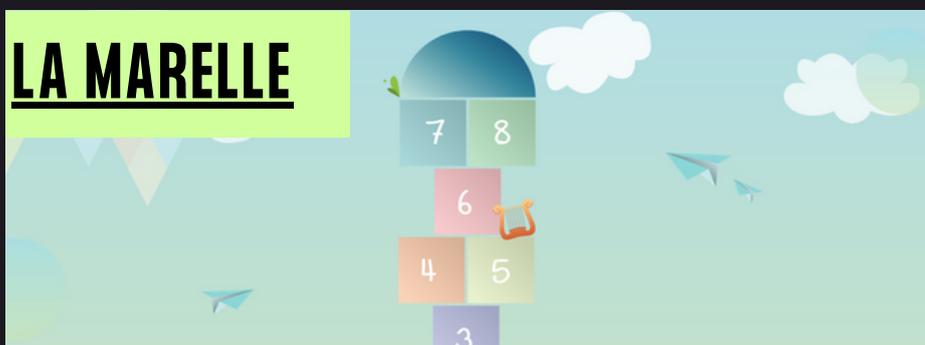


### Un convertisseur audio/vidéo simple, puissant et gratuit

- Découper vos fichiers audios et vidéos
- Recadrer facilement vos vidéos
- Télécharger des vidéos disponibles sur internet

Logiciel multiplateforme (Windows, macOS et Linux)

### #VOIX



### De multiples ressources autour de la voix

La Marelle, est un site créé dans le cadre du Pôle de ressources pour l'éducation artistique et culturelle (PRÉAC Musique et voix de Bourgogne) qui nous propose du contenu autour de la voix :

*Réveil corporel // La voix et l'enfant // Diriger // Apprendre, transmettre // Se former // Improvisation, créativité*

### #ASTUCE

Éliminer le souffle ou les bruits parasites d'un enregistrement sous **AUDACITY:**

- Mettez en surbrillance le bruit dans un moment théorique de silence: une demi seconde fait largement l'affaire.
  - La procédure se fait en deux temps. Cliquez sur le menu *Effet > Réduction de bruit*.
  - Cliquez sur le bouton "Prendre le profil du bruit".
  - La boîte de dialogue disparaît alors. Maintenant que le logiciel sait à quoi ressemble le bruit, il faut lui dire de le retirer à toute la piste.
- Pour cela, sélectionnez toute la piste avec la commande "CTRL+A", et cliquez sur le menu *Effet > Réduction du bruit*

Positionnez le curseur de sensibilité en fonction de l'intensité du bruit à supprimer

- Enfin, cliquez sur le bouton Valider.

### #JEUX



### BLOB OPERA

Un quatuor vocal à portée de clic ! Une expérience de machine learning (apprentissage automatique) conçue par David Li en collaboration avec Google Arts & Culture.



### MUSIQUE & JEUX VIDÉOS

Quel est le rôle de la musique dans les jeux vidéos (des débuts à nos jours) ?

Des idées à partager ?  
N'hésitez pas à m'envoyer vos découvertes !

