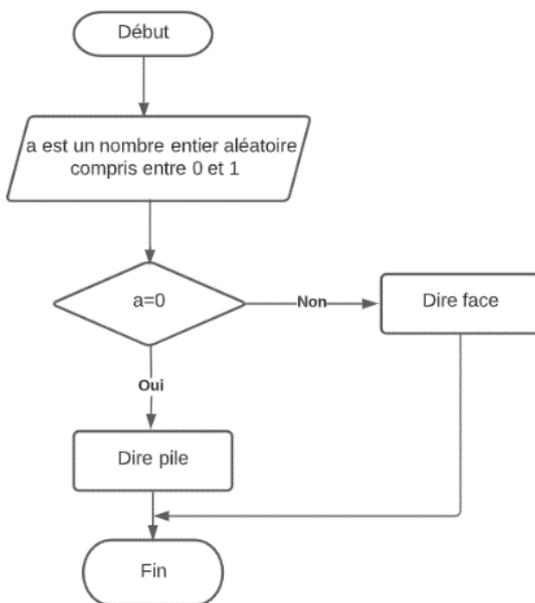


# Simulation du jeu de pile ou face

Niveau	Domaine	Modules
Seconde professionnelle	Statistiques et probabilités	Fluctuations d'une fréquence selon les échantillons, probabilités
		Algorithmique et programmation

## ÉNONCÉ ÉLÈVE

L'algorithme ci-dessous permet de réaliser une simulation du jeu de pile ou face.



Compléter le programme ci-contre permettant de traduire cet algorithme en langage Python.

```
from random import*
def pileouface():
    a=randint(0,1)
    if a==.....:
        return('pile')
    else:
        .....
```

SCRIPT pour l'enseignant en version à « copier-coller » pour gagner du temps :

```
from random import*
def pileouface():
    a=randint(0,1)
    if a==.....:
        return('pile')
    else:
        .....
```

## ***PROPOSITION DE CORRIGÉ***

---

```
from random import*
def pileouface():
    a=randint(0,1)
    if a==0:
        return('pile')
    else:
        return ('face')
```