


Drôle de carte – proposition arts visuels

<u>Proposition</u>	<u>Référence</u>	<u>Objectif</u>	<u>Notions</u>	<u>Matériel</u>
Un plan réinventé	 Paul Cox	Inventer de nouveaux codes	Matière signe	Au choix : gouache, pastels, encres de couleur...

Déroulement :

- 1) Observer le plan d'un jardin public ou de la cour de l'école.
- 2) Regarder les codes qui sont utilisés pour indiquer les arbres, les sentiers, les cours d'eau, les parterres etc....
- 3) Chercher ensemble d'autres codes possibles pour chacun de ces éléments.
- 4) Reproduire la carte à la même échelle ou en plus grand avec ces nouveaux médiums et ces nouveaux codes.
- 5) Quels sont les codes les plus inventifs ? Quelles cartes font rêver ?