

Progression des fiches de mission Scratch Jr

Catégories	DÉBUTS					MOUVEMENTS							APPARENCES					SONS		CONTRÔLES			FINS		Plusieurs lutins					
Niveau 1	Mission 1	✓					✓																		✓					
	Mission 2	✓					✓	✓																	✓					
	Mission 3	✓					✓	✓	✓																✓					
	Mission 4	✓					✓	✓	✓	✓															✓					
	Mission 5	✓					✓				✓															✓				
	Mission 6	✓									✓						✓										✓			
	Mission 7	✓												✓											✓					
	Mission 8	✓												✓											✓					
	Mission 9	✓													✓	✓					✓				✓					
	Mission 10	✓														✓	✓									✓				
	Mission 11	✓																✓						✓						
	Mission 12	✓					✓	✓				✓	✓									✓			✓					
	Mission 13	✓					✓																		✓				✓	✓
Niveau 2	Mission 1	✓					✓			✓							✓			✓				✓						
	Mission 2	✓					✓		✓									✓		✓				✓						
	Mission 3	✓					✓	✓		✓	✓	✓							✓	✓				✓					✓	
	Mission 4	✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓			✓					✓				✓	
	Mission 5	✓					✓								✓										✓					
	Mission 6	✓					✓	✓				✓	✓							✓	✓					✓				✓
	Mission 7	✓										✓			✓					✓	✓				✓					
	Mission 8	✓	✓				✓														✓	✓			✓					✓
Niveau 3	Mission 1	✓											✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓			✓						
	Mission 2	✓					✓		✓		✓	✓			✓				✓	✓				✓					✓	
	Mission 3			✓				✓					✓					✓		✓				✓						
	Mission 4	✓						✓						✓	✓									✓		✓			✓	
Niveau 4	Mission 1	✓		✓	✓		✓	✓		✓	✓								✓	✓				✓					✓	
	Mission 2	✓		✓			✓	✓	✓		✓							✓		✓	✓			✓					✓	
	Mission 3		✓	✓	✓	✓							✓	✓	✓									✓					✓	



Samuel Chalifour - Canopé 88

Pour chaque ligne, les cases encadrées en noir indiquent les nouvelles instructions découvertes.
 Pour chaque colonne, les cases encadrées en noir indiquent la mission où on les découvre pour la première fois.

À partir du travail de Hervé Perrot - Canopé 78 - <http://www.mde78.ac-versailles.fr/spip.php?article1161>